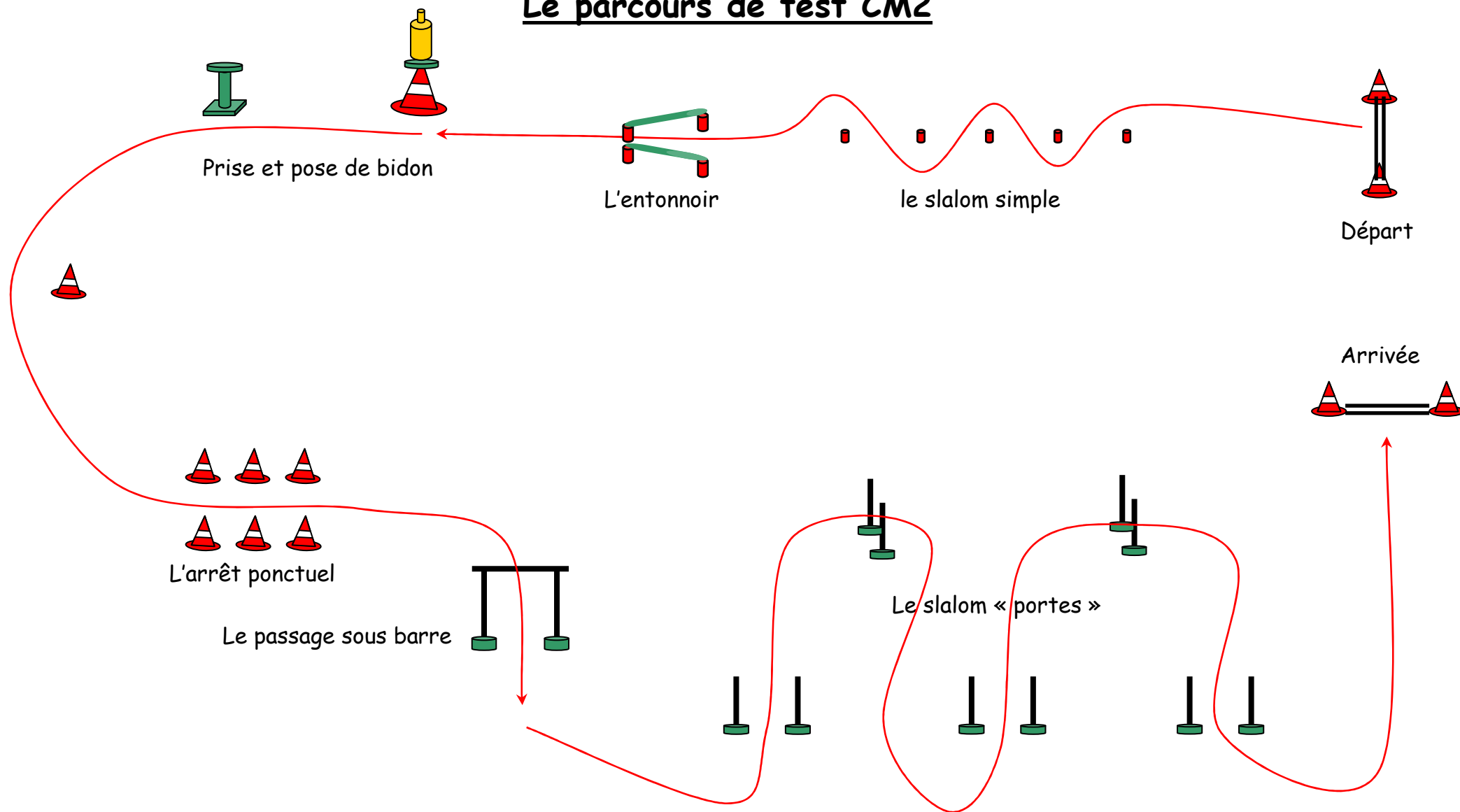


## Le parcours de test CM2



# Les règles

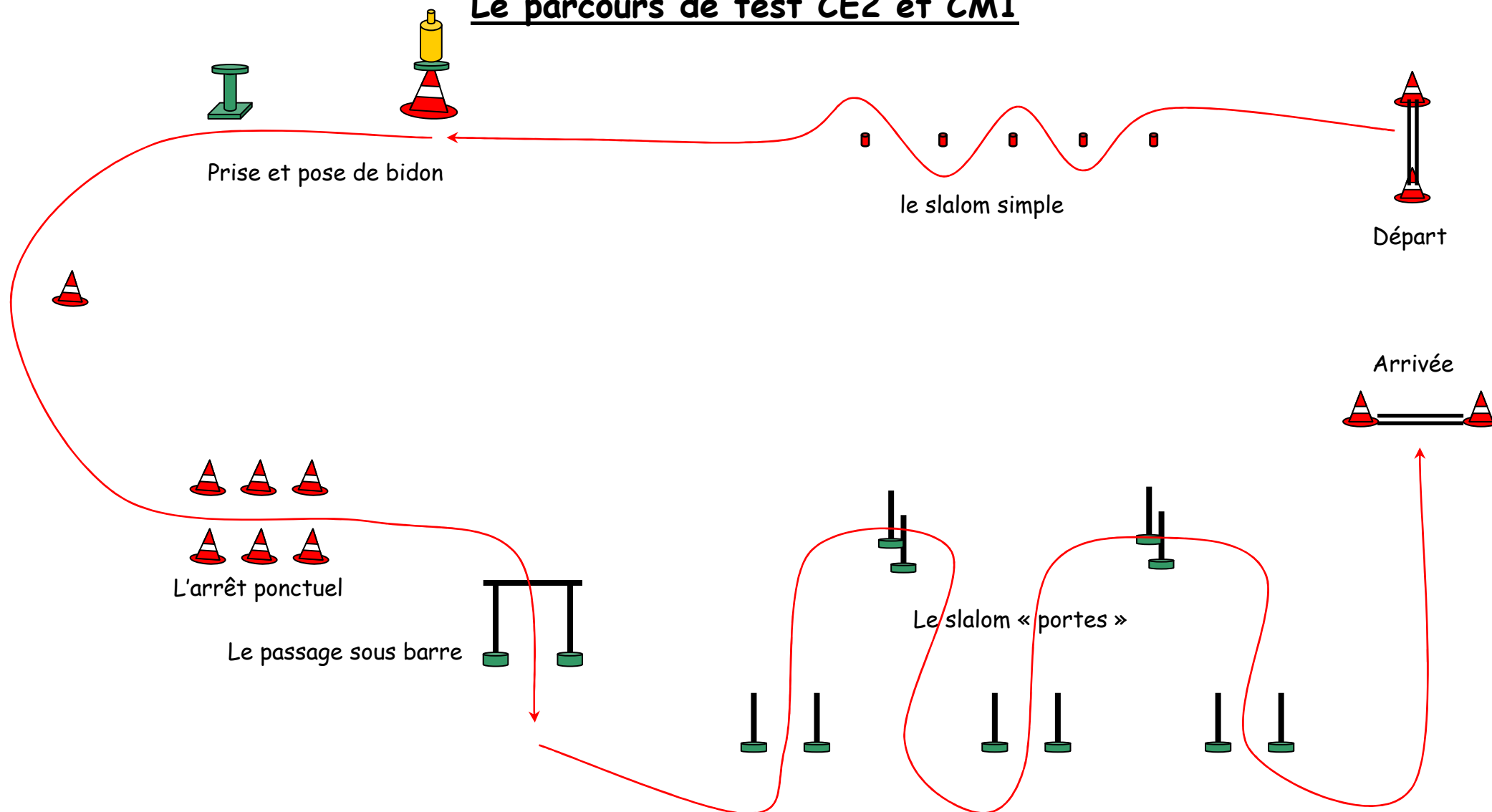
1 - Parcours chronométré

2 - Départ un pied à terre

3 - Les pénalités :

- . le slalom simple : chaque quille tombée ou évitée = 2 secondes
- 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- Tout le jeu évité = 10 secondes
- . l'entonnoir : chaque barre et plot tombé = 2 secondes
- 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- Tout le jeu évité ou tombé = 10 secondes
- . prise et pose de bidon : la chute du bidon après la pose sur le plot est compté bon
- Non prise du bidon = 10 secondes
- Non dépose du bidon = 5 secondes
- 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- . l'arrêt ponctuel : arrêt non marqué = 10 secondes
- 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- Arrêt marqué mais hors zone = 2 secondes
- . le passage sous barre : chute de la barre = 5 secondes
- 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- Tout le jeu évité ou tombé = 10 secondes
- Le slalom « portes » :
  - Tout le jeu évité = 10 secondes
  - Porte évitée ou piquet tombé = 2 secondes
  - 1 pied à terre ou chute = 5 secondes
- Tout pied à terre ou chute pendant le parcours = 5 secondes

## Le parcours de test CE2 et CM1



## Les règles

1 - Parcours chronométré

2 - Départ un pied à terre

3 - Les pénalités :

. le slalom simple : chaque quille tombée ou évitée = 2 secondes

1 pied à terre ou chute = 5 secondes

Tout le jeu évité = 10 secondes

. prise et pose de bidon : la chute du bidon après la pose sur le plot est compté bon

Non prise du bidon = 10 secondes

Non dépose du bidon = 5 secondes

1 pied à terre ou chute = 5 secondes

. l'arrêt ponctuel : arrêt non marqué = 10 secondes

1 pied à terre ou chute = 5 secondes

Arrêt marqué mais hors zone = 2 secondes

. le passage sous barre : chute de la barre = 5 secondes

1 pied à terre ou chute = 5 secondes

Tout le jeu évité ou tombé = 10 secondes

Le slalom « portes » :

Tout le jeu évité = 10 secondes

Porte évitée ou piquet tombé = 2 secondes

1 pied à terre ou chute = 5 secondes

Tout pied à terre ou chute pendant le parcours = 5 secondes

## Le parcours de test CM2

Nom : ..... - Prénom : .....

Jeu	Pénalités	Base	Nombre	Temps total
Slalom	quille tombée ou évitée	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
	jeu évité	10s		
Entonnoir	chaque barre et plot tombé	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
	jeu évité ou tombé	10s		
Prise et pose de bidon	Non prise du bidon	10s		
	Non dépose du bidon	5s		
	pied à terre ou chute	5s		
Arrêt ponctuel	arrêt non marqué	10s		
	Arrêt marqué mais hors zone	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
le passage sous barre	chute de la barre	5s		
	Tout le jeu évité ou tombé	10s		
	pied à terre ou chute	5s		
slalom « portes »	Tout le jeu évité	10s		
	Porte évitée ou piquet tombé	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
Parcours	pied à terre ou chute	5s		
Temps total des pénalités				
Temps du parcours				
Temps réalisé				

## Le parcours de test CE2 et CM1

Nom : ..... - Prénom : .....

Classe : .....

Jeu	Pénalités	Base	Nombre	Temps total
Slalom	quille tombée ou évitée	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
	jeu évité	10s		
Prise et pose de bidon	Non prise du bidon	10s		
	Non dépose du bidon	5s		
	pied à terre ou chute	5s		
Arrêt ponctuel	arrêt non marqué	10s		
	Arrêt marqué mais hors zone	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
le passage sous barre	chute de la barre	5s		
	Tout le jeu évité ou tombé	10s		
	pied à terre ou chute	5s		
slalom « portes »	Tout le jeu évité	10s		
	Porte évitée ou piquet tombé	2s		
	pied à terre ou chute	5s		
Parcours	pied à terre ou chute	5s		
Temps total des pénalités				
Temps du parcours				
<b>Temps réalisé</b>				

---



---



---



---

## L'évaluation GSM, CP et CE1

Nom : ..... - Prénom : .....

Classe : .....

### La conduite

Mettre son casque	
Maîtriser son pédalage	
Maîtriser son équilibre	
Conduire et diriger son vélo avec précision : suivre une ligne	
Conduire et diriger son vélo avec précision : prendre un virage	
Utiliser ses freins	
Lâcher une main : lâché bref	
Lâcher une main : lâché long	
Maîtrise de la trajectoire	
Poser la main sur son casque : pose brève	
Poser la main sur son casque : pose longue	
Maîtrise de la trajectoire	
Tendre le bras à gauche ou à droite	
Maîtrise de la trajectoire	

### Le code de la route : connaissance des panneaux

Le STOP	
Le croisement	
Le Sens interdit	
Le rond point	
La flèche de direction	
Le sens unique	
Interdit de tourner à droite	
Interdit de tourner à gauche	
Le cédez le passage	

Bilan : .....



# PERMIS VELO

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le permis vélo.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,







# RAYON DE BRONZE

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le Rayon de bronze.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,





# RAYON D'ARGENT

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le Rayon d'argent.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,





# RAYON D'OR

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le Rayon d'or.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,





# ROUE DE BRONZE

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le Roue de bronze.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,





# ROUE D'ARGENT

Ecole St Joseph  
La Plaine  
CHATEAULIN

Après avoir passé avec succès les tests,

Le ...../...../20...

L'élève .....

Se voit décerner le Roue d'argent.

Le Professeur,

La Directrice,

L'Educateur FFC,

